|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 15주차 | **기간** | 2024.12.12~  2024.12.18 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | - 패키징 후 발생하는 오류들 해결 | | | | |

<상세 수행내용>

- 패킷 유실 문제 해결 시도

- 아이템 드랍 동기화

- 장착 아이템 동기화 수정 작업

우선 이번주에 아이템을 버렸을 시 생기는 아이템 박스에 대한 동기화를 진행했다. 다른 플레이어가 아이템을 버렸을 경우 그 앞에 아이템 박스가 생기는데, 이를 동기화 하도록 만들었다. 정보는 스폰할 때와 동일하게 패킷을 구성했다. 그 다음에는 장착 아이템 동기화 수정 작업을 진행했다. 첫번째로 무기를 장착할 시 그냥 무기를 들고 서있어서, 공격모션이 동기화 되도록 수정하였다. 두번째로 아이템을 장착한 상태로 그 아이템을 아이템 창에서 착용을 해제하거나 바닥에 버릴 시, 착용이 해제될 수 있도록 수정하였다.

일단 현재 패킷이 가끔가다가 안보내지는 현상이 있다. 이 부분은 전체적인 로직을 다시 점검해야 하는 시간이 오래 걸리는 일인 것 같아 우선은 문제가 발생하는 아이템 박스 삭제 패킷과 키 획득 알림 패킷에 대해서, 다른 클라이언트가 받을 때 까지 전송해주는 작업을 진행할 예정이다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 16주차 | **다음기간** | 2024.12.19~2024.12.25 |
| **다음주 할일** | - 패키징 후 나타난 오류들 해결 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |